



# TRACKMAN

## Introductie Trackman

**Sinds 1 oktober hebben wij TrackMan op onze driving range. TrackMan wordt gebruikt door vele professionele golfers om met allerlei data hun golfspel te verbeteren. Het systeem dat we hier hebben kan dat niet allemaal, maar gaat je wel meer vertellen over jouw eigen spel.**

Je kunt gebruik maken van TrackMan via een app op je telefoon, op je tablet (iets andere app) en op de 11 schermen die wij hebben hangen. Op deze schermen kun je de keuze maken om zonder in te loggen een aantal oefeningen en spellen te doen, maar zonder login wordt de data niet opgeslagen in jouw app.

Het verschil tussen het spelen op het scherm, tablet of telefoon is dat je op het scherm meer mogelijkheden hebt door de snelle vaste verbinding en natuurlijk het grote scherm waarop meer te zien is. Op het scherm en op je tablet kun je ook verschillende virtuele golfbanen lopen van over de hele wereld, maar op je telefoon is dit niet mogelijk. Het scherm is daar simpelweg te klein voor.



CARRY	TOTAL
104	120
BALL SPEED	HEIGHT
149	10
LAUNCH ANG.	LAUNCH DIR.
13.1	12.8L
SIDE	FROM PIN
21.8L	91.5

## Schermen binnen vs. afslagplekken

Het scherm binnen opent altijd met het startscherm. Je kunt zonder in te loggen van het systeem gebruik maken, maar dan wordt jouw data niet opgeslagen. Bij voorkeur wordt de TrackMan Golf app gedownload, waarmee je kunt inloggen door de QR code op het scherm te scannen.

Op de afslagplekken buiten is er geen code om in te loggen. De code die op de telefoonhouders staat leidt naar de app store, waar gebruikers de app kunnen downloaden. Wanneer je de app hebt gedownload, maak je contact met het Trackman wifi-netwerk op onze drivingrange. De app ziet dat je op Golfbaan Bentwoud bent en vraagt je om te selecteren op welke mat (bay) je je bevindt. Het nummer van de bay staat aangegeven op de mat. Selecteer de juiste bay en je bent klaar om te beginnen!



## TrackMan account

Wanneer je de app hebt gedownload, zul je een account moeten aanmaken. Gebruik bij voorkeur een naam die lijkt op je eigen naam. Wanneer je deelneemt aan een competitie en goed scoort, komt je naam op het leaderboard te staan wat op de schermen boven de schuifdeuren van de drivingrange wordt getoond. Hoe cool is het als jouw naam bovenaan het klassement staat!

Nadat je een account hebt aangemaakt en bent ingelogd zie je je eigen (gebruikers)naam in het scherm en alle ballen die je vervolgens slaat, worden geanalyseerd en in je account opgeslagen zodat je dit te allen tijde kunt terugkijken en analyseren. Verder kun je in de app aanvinken welke clubs er in je golftas zitten zodat je kunt ontdekken welke afstand je met de verschillende clubs slaat. Handig!



## Trainen met TrackMan

Je kunt met TrackMan oefenen op je techniek, maar ook spellen spelen of virtueel een rondje golf spelen op gerenommeerde golfbanen van over heel de wereld.

### Practice

Het eenvoudigste is om eerst te kiezen voor "Practice". Druk hiervoor op "Practice" op het startscherm en vervolgens weer op "Practice".

Rechts op het scherm kun je kiezen met welke club je gaat oefenen. Afhankelijk van hoever de golfer slaat met deze club, kan je een "target" kiezen. Vervolgens kan er geslagen worden en zie je verschillende gegevens van de slagen. Wanneer je op de vakjes tikt, draaien ze om en geven ze je uitleg over de data.

Er wordt alleen geslagen met rangeballen. Deze komen minder ver dan de ballen die in de baan worden gebruikt. Rechts staat de knop "Convert". Hiermee wordt jouw slag omgerekend naar hoe ver de bal zou komen met een premium bal onder neutrale weersomstandigheden. Dus zonder tegenwind etc.

### Practice On Course

Je kunt er ook voor kiezen om op een baan te oefenen. Kies een baan (binnenkort zal ook Bentwoud hier ook bij staan) en een richting om naar toe te slaan. Dit is nodig zodat het systeem weet wat voor de golfer rechtdoor is. Vervolgens kan de keus gemaakt worden welke hole je wilt oefenen. Rechts in het overzichtsplaatje kun je nog wijzigen hoe ver en waar je naar toe wilt slaan. Ook de keuze van club kun je aanpassen.

### Practice Find my Distance

Bij deze oefening is het noodzakelijk om in te loggen, omdat het persoonlijk is. Maak een keus met welke clubs je gaat spelen, sla (minimaal) 6 ballen met de club en zie wat de gemiddelde afstand is die je gemiddeld slaat met de betreffende club. Hoe vaker je dit doet, hoe nauwkeurig dit wordt. Let wel op wat het scherm aangeeft als je meerdere clubs hebt geselecteerd. Het systeem begint met de kortste (minst verre) club.



## Games en virtuele golfbanen

Je kunt op de TrackMan range verschillende spellen spelen. Als je ingelogd bent worden de spelresultaten bewaard. Vriendengroepen opgelet: Je kunt met meerdere personen tegelijk inloggen en tegen elkaar strijden! Er zijn verschillende spellen. Een gebruiksaanwijzing is hiervoor haast niet nodig. Alles wijst voor zich!

### Magic Pond

Spel voor jonge kinderen waarbij elke slag punten oplevert.

### BullsEye

Kies een target en scoor zoveel mogelijk punten door je bal er dichtbij te laten landen. Let op, afhankelijk van waar je staat, worden de punten toegekend. Als je op de knop "Rules" klikt, rechts in je scherm, zie je alle targets en de score die je kunt halen.

### Hit it!

Dit is een longest drive. Ook hier krijg je 3X 3 kansen om je bal zo ver mogelijk te slaan.

### Capture the flag

Een leuk spel wat je met meerdere spelers moet spelen. Ook hier weer 3 beurten om zo dicht mogelijk bij een target/vlag te komen. Kom je dichterbij dan je voorganger, dan pak je de vlag van hem/haar af.

### Courses

Tot slot kun je meerdere banen virtueel spelen. Met regelmaat zullen wij de banen die beschikbaar zijn wisselen. Ook onze baan is ingemeten, dus binnenkort kun je ook je rondje Bentwoud op de schermen spelen. Net als op de normale baan, geef je vooraf je HCP op en begin je met afslaan. Ligt je bal uiteindelijk binnen een afstand van 18 meter van de vlag, dan krijg je er automatisch 1, 2 of 3 slagen bij voor het putten. Dit wordt berekend naar het gemiddelde aantal slagen wat pro's nodig hebben om de betreffende putt te maken.

**Om echt goed te ontdekken wat het TrackMan systeem allemaal kan, moet je eigenlijk gewoon zoveel mogelijk spelen. Kortom, gewoon gaan proberen, er kan niets misgaan!**